



**ACTION
CHART-
TOPPER!**

"Brilliant arcade
conversion...fast and
frantic" Amstrad Action
"It's fantastic" Zzap
Sizzler

**BRILLIANT!
FAST!
FURIOUS!**



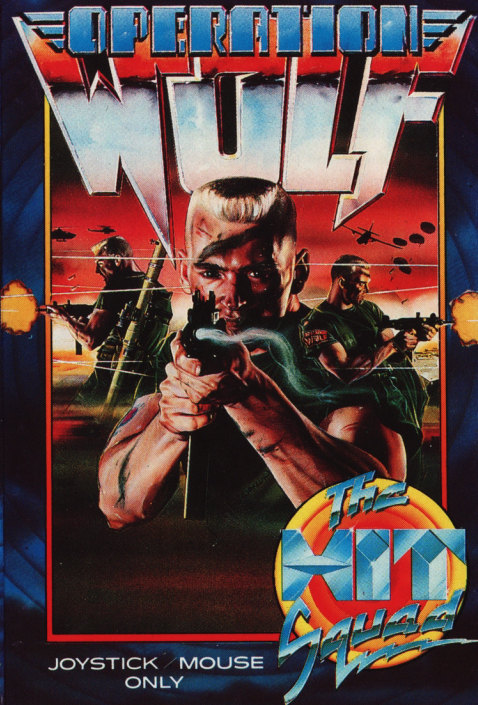
Screen
shots taken from
various computer formats



5 013156 411533



OPERATION WOLF



JOYSTICK / MOUSE
ONLY

Central control to Lone Wolf... parachute into hostile territory... locate enemy concentration camp... release captives interned there... repeat Operation Wolf; an exciting new concept in computer games, in which the enemy shoot at you from the screen. Gun in hand, you must traverse hostile terrain, seeking your fellow countryman being held prisoner in a concentration camp. Make your way through jungle filled with hostile soldiers, destroy any enemy installations and free all townships you encounter, with no food, no water, no chopper cover, not nearly enough ammo and no idea if you are going to make it back... volunteers only!!

LOADING

Press the SHIFT key and the RUN/STOP key simultaneously.

CONTROLS

OPTIONS- Joystick or Neos mouse in Port 2.

Selection made during loading process following on screen instructions.

1 Player only - (No keyboard option)

MOUSE

Movement normal

Left Fire Button - Grenades; Start level

Right Fire Button - Fire Gun

JOYSTICK

Normal directional movements.

With FIRE not pressed sight moves in requested direction at increasing speed.

With FIRE pressed moves at a constant low speed.

FIRE BUTTON - FIRE GUN; START LEVEL

SPACE BAR - FIRE GRENADE

- PAUSE GAME

+ RESTART GAME AFTER PAUSE

GAMEPLAY

Operation Wolf comprises six levels of lethal arcade action, each increasing in difficulty as you progress. You are armed with a sub/machine gun with limited ammunition and a small number of grenades.

Extra ammunition and grenades can be collected by shooting at them when they appear on the screen.

Under no circumstances should you shoot any innocent civilians. You must protect the hostages on levels five and six from any harm in order to ensure their safe escape. Your energy level is shown on the right hand side of the screen and this will decrease if you are shot by a solitary soldier, (substantially if you are shot by a vehicle or you accidentally kill a civilian or hostage).

BIG MAN: Levels 1,2,3 - May be shot in any part of

the body. Levels 4,5,6 - May be shot in the head.

SURVIVAL SUMMARY

Magazines - Shooting this gives one extra magazine of ammunition.

Grenades - Shooting this gives one extra rocket bomb, up to a max of 5.

Free - Shooting this gives an increased rate of fire for one magazine.

P - Shooting this improves your physical condition.

Enemy missile fire can be shot down before it hits you. Vehicles can be destroyed by bullets, but they must be hit several times.

CARICAMENTO

Premete il tasto SHIFT e il tasto RUN/STOP simultaneamente.

CONTROLLI

OPZIONI : Joystick o Mouse Neos nella Porta di accesso 2.

La selezione viene eseguita durante il processo di caricamento seguendo le istruzioni sullo schermo. Per 1 giocatore soltanto (Non si può usare la tastiera).

MOUSE - Movimento normale

Pulsante di TIRO di sinistra - Granate; livello iniziale.

Pulsante di TIRO di destra - Spara con fucile.

JOYSTICK

Con il pulsante di TIRO non premuto il mirino si muove nella direzione richiesta ad una velocità in aumento. Con il pulsante di TIRO premuto il mirino si muove ad una velocità costantemente bassa.

PULSANTE DI TIRO - SPARA COL FUCILE; LIVELLO INIZIALE

BARRA DI SPAZIATURA - TIRA LA GRANATA

- PAUSA DEL GIOCO

+ FA RIPRENDERE IL GIOCO DOPO LA PAUSA

COME SI GIOCA

Operazione Lupo comprende sei livelli di azione letale di gioco elettronico; durante il corso del gioco la difficoltà di ogni livello aumenta. Siete armati con mitra con una quantità limitata di munizioni di un piccolo numero di granate. Si possono ottenere munizioni e granate supplementari sparando ad esse quando compaiono sullo schermo.

Gli animali, quando vengono uccisi, talvolta lasciano cadere questi pezzi; tuttavia, non uccidete mai per nessun motivo i civili innocenti. Dovete proteggere gli ostaggi sul livello cinque e sei affinché possano fuggire e mettersi in salvo. Il vostro livello di energia viene mostrato sulla parte destra dello schermo e

diminuirà se verrete colpito da un soldato solitario, (diminuirà di molto se verrete colpito da un veicolo e se ucciderete un civile o un ostaggio per errore).

Alla fine di ogni livello dovete colpire e distruggere il numero necessario di soldati, carri armati, elicotteri ecc. come viene mostrato sulla parte bassa dello schermo. Questa sarà probabilmente la più pericolosa missione che avete mai intrapreso. State all'erta, siate forti e soprattutto state attenti!

SOMMARIO DI SOPRAVVIVENZA

Magazines (caricatori) - Se ne colpite uno vi darà un caricatore addizionale di munizioni.

Granate - Se ne colpite una vi darà una bomba a razzo addizionale, fino ad un massimo di 5.

Free (libero) - Se ne colpite uno esso vi darà una velocità di sparo maggiore per un caricatore.

P - Se ne colpite uno la vostra condizione fisica migliorerà.

I missili nemici possono essere colpiti da proiettili, ma devono essere colpiti diverse volte.

© 1988 Ocean Software Limited.

Licensed from © Taito Corp. 1987.

The Hit Squad,
P.O. Box 350,
Manchester. M60 2LX